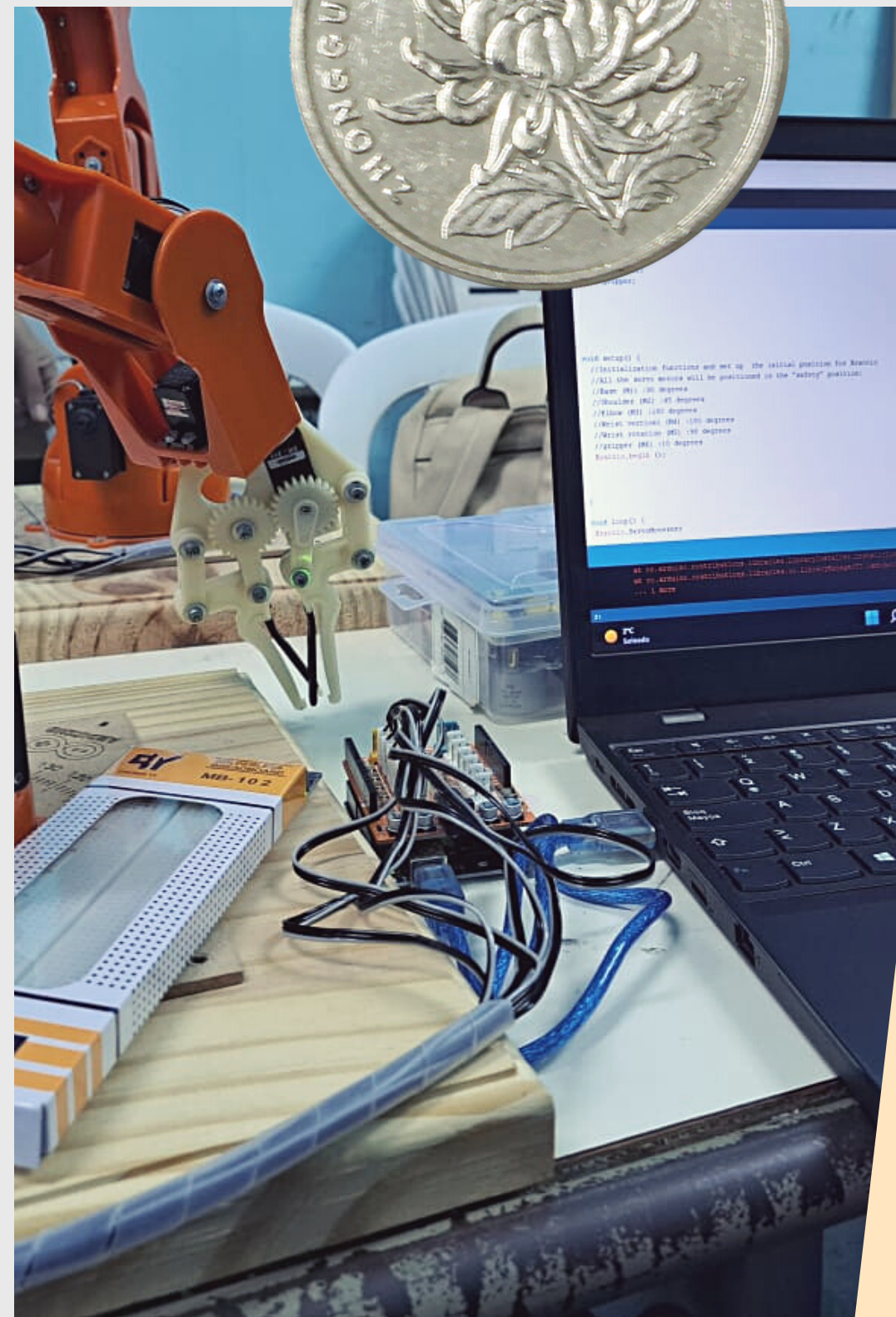


Brazo tinterkit

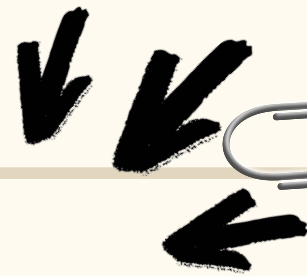
Marilyn Cruz,
Candela Bustillos,
Itati Cusi



6to Ira
Informát
ica

INTRODUCCIÓN

1. Cuando comenzamos este proyecto nos hicimos muchas preguntas "para que nos sirve esto?", "En qué materia lo implementaríamos?" y "con que fin o que objetivos desarrollamos este proyecto?"

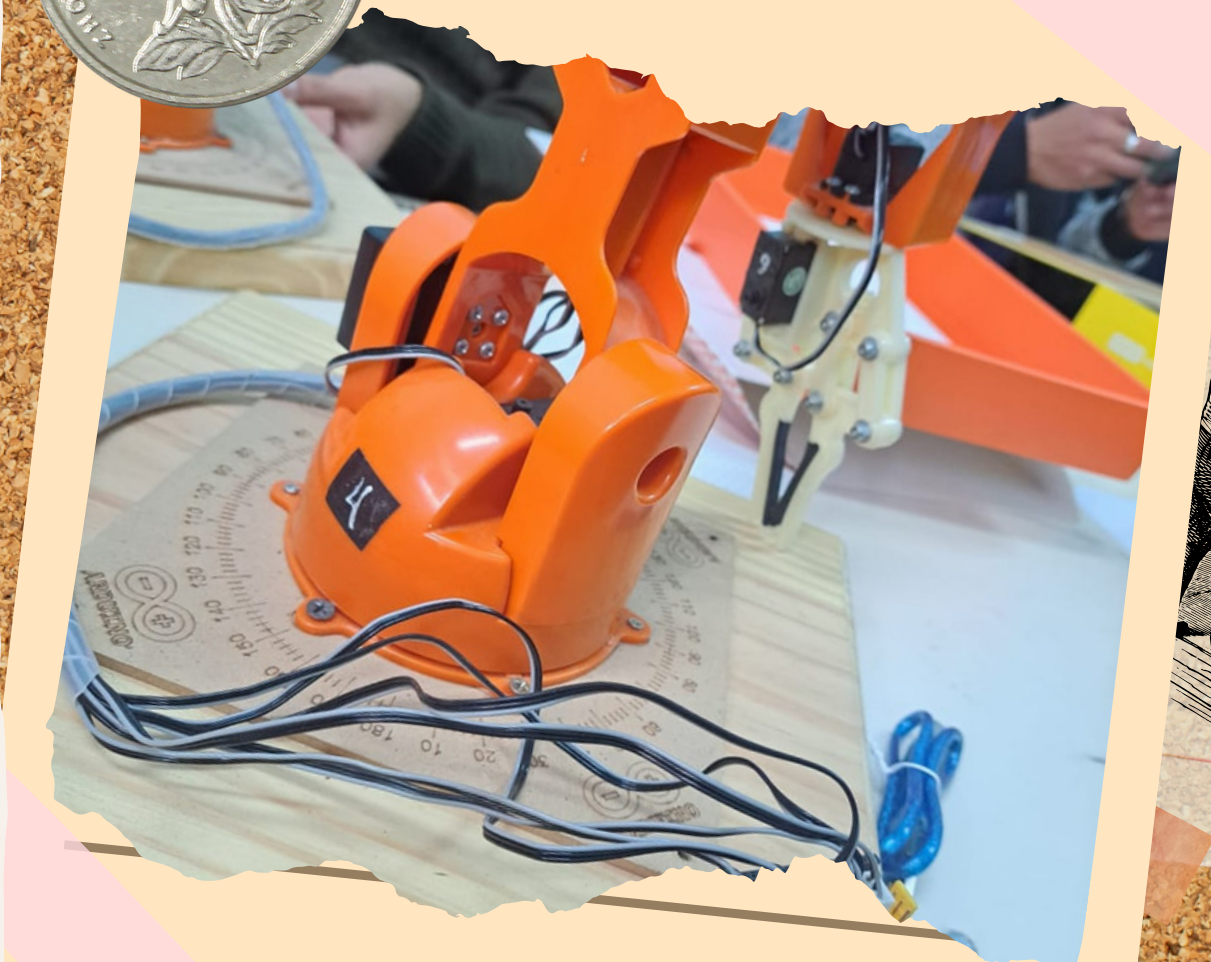
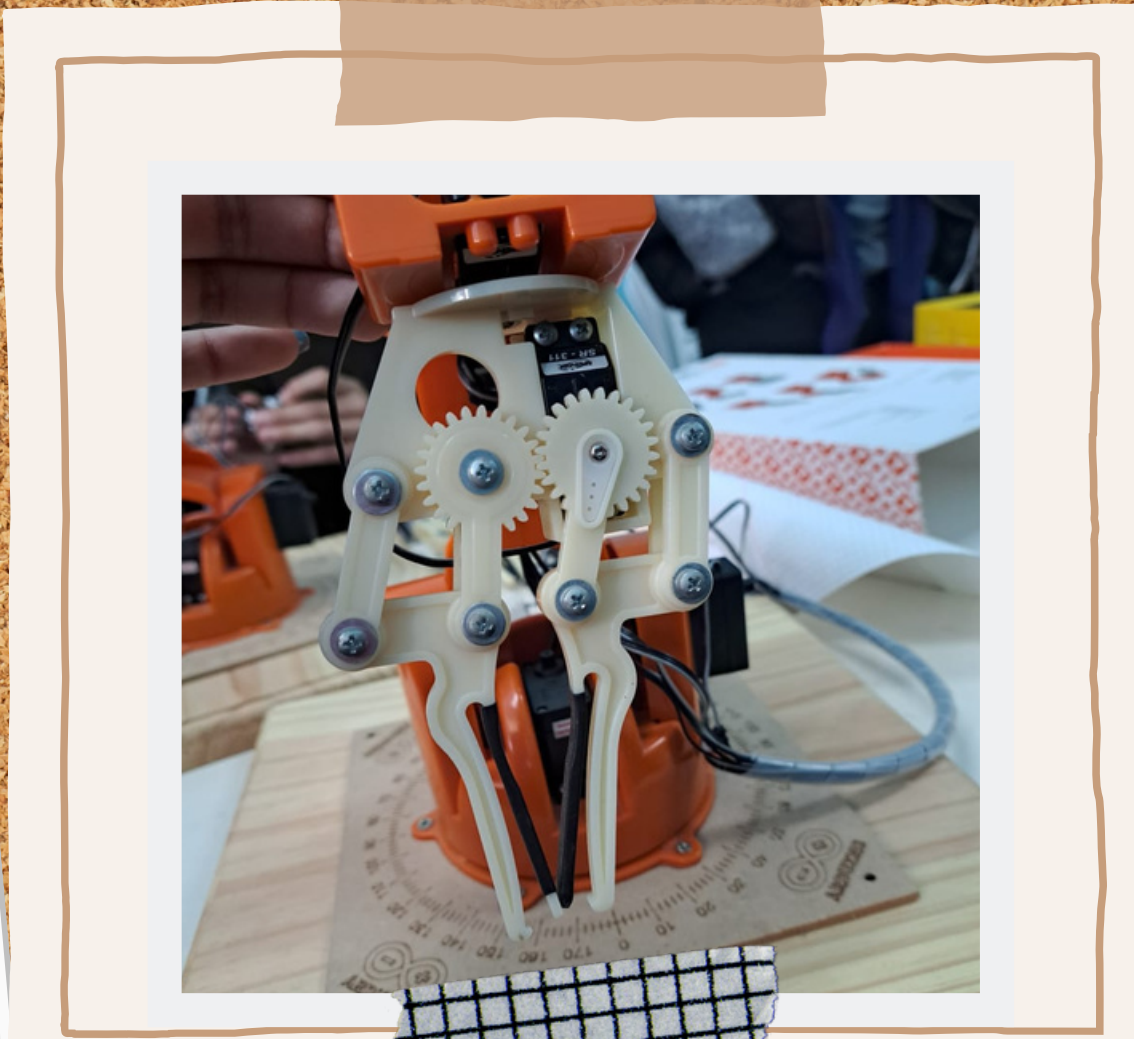




island being brought back to life anyway, I had

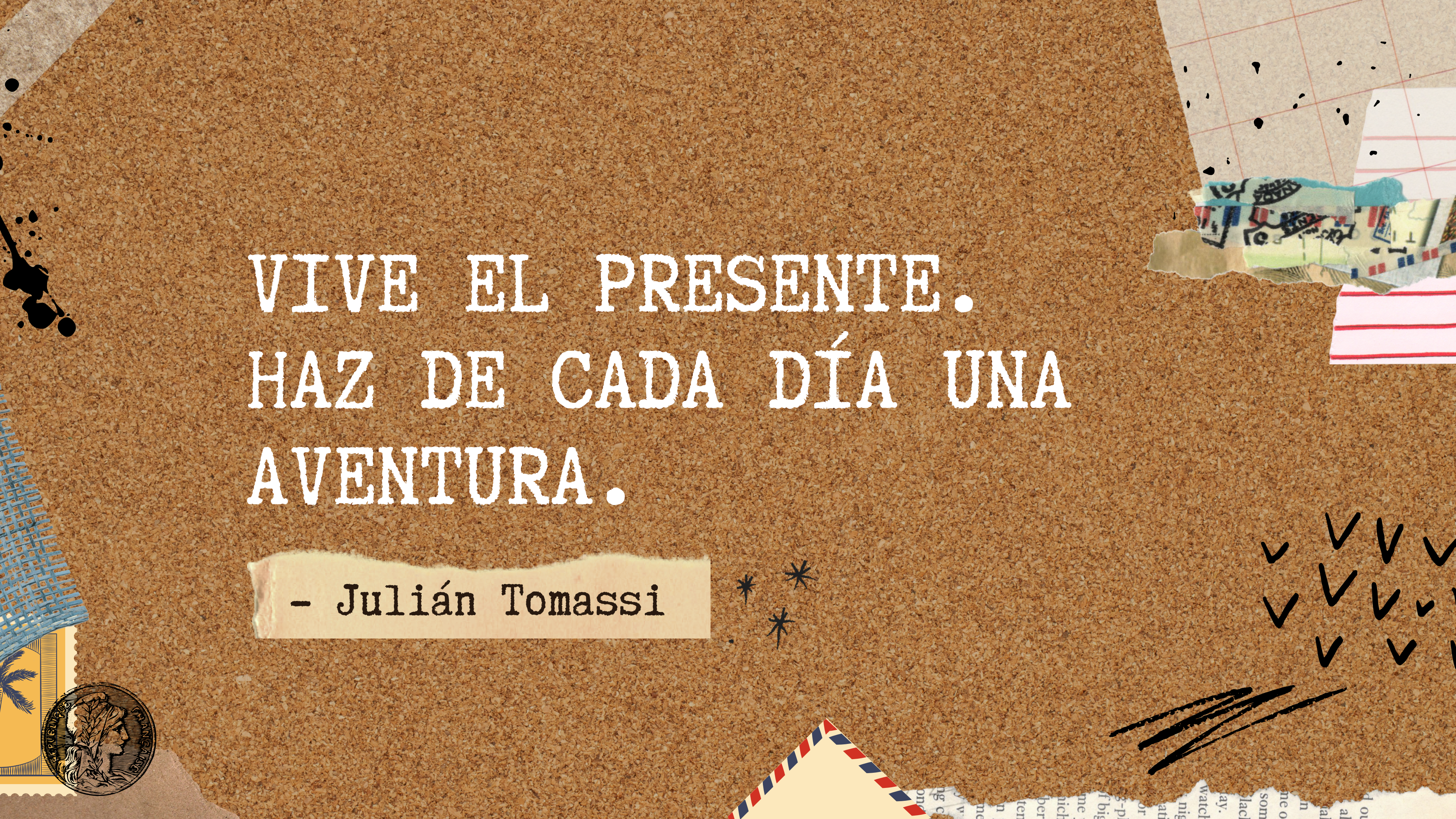
par... nsio... rwe... h l... ig-g... place... r all i... tings... ight... ch fi... methir... of yea... Rat... al w... althc... out t...

PROCESO



VIVE EL PRESENTE.
HAZ DE CADA DÍA UNA
AVENTURA.

- Julián Tomassi



MATERIAS



Matemáticas



Electrónica



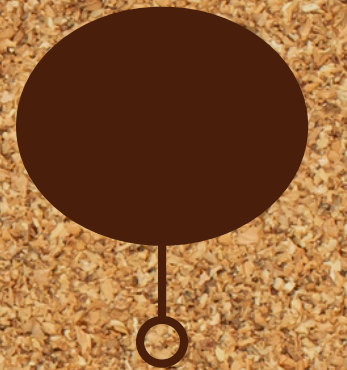
Robótica



Mantenimiento de
HARDWARE



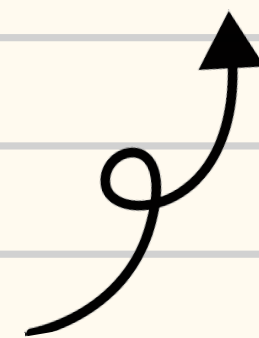
Programación



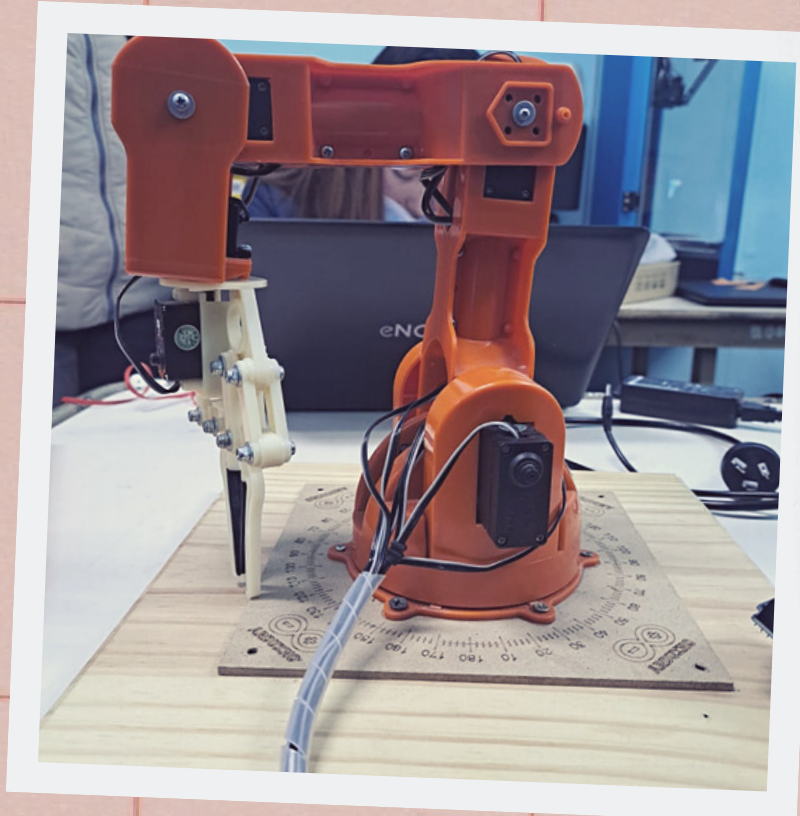
Introducción a la
programación

PARA QUE NOS SIRVE ?

Nos sirve para nosotros poder lograr métodos analógicos en el cual empleamos varios conocimientos y a la vez dando el primer paso en el área de robótica que sería como "Hola mundo" en programación. Es muy interactivo y a la vez tener mucha imaginación



Agrega un pie de foto para la imagen.



Agrega un pie de foto para la imagen.



¡GRACIAS POR TU
ATENCIÓN! ✨ ✨ ✨

¿Preguntas o dudas?

